

NOMBRE

ENIRA RODRIK

JUGADOR

PNJ EJEMPLO

EDAD

18

SEXO

HEMBRA

CASA

RODRIK

DESCRIPCIÓN

UNA BELLA JOVEN QUE AÚN NO CONOCE LAS HIELES DEL INVIERNO.



RANGO	HABILIDAD	ESPECIALIDADES
	AGILIDAD	
	BRIO	
	COMBATE CUERPO A CUERPO	
	CONOCIMIENTO	
	CONSTITUCIÓN	
	CURACIÓN	
	DISCRECIÓN	
	ENGAÑO	
	ESTATUS	
	GUERRA	
	IDIOMA ()	Otros Idiomas
	INGENIO	
	PERCEPCIÓN	
	PERSUASIÓN	
	PICARESCA	
	PUNTERÍA	
	SUPERVIVENCIA	
	TRATO ANIMAL	
	VOLUNTAD	

CUALIDADES (BENEFICIOS Y DESVENTAJAS)

PUNTOS DE DESTINO

PUNTOS DE FATIGA

-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7

INTRIGA

DEFENSA EN INTRIGAS

PERCEPCIÓN + ESTATUS + INGENIO

COMPOSTURA

21 20 19 18 17 16 15
14 13 12 11 10 9 8
7 6 5 4 3 2 1

VOLUNTAD x 3

FRUSTRACIONES

< VOLUNTAD

-1D -2D -3D -4D -5D -6D -7D

COMBATE

DEFENSA EN COMBATE

AGILIDAD + BRIO + PERCEPCIÓN + BONIFICACIÓN
DEFENSIVA - PENALIZACIÓN POR ARMADURA

HERIDAS LEVES

< CONSTITUCIÓN

-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7

MOVIMIENTO

4 + CORRER / 2
- IMPEDIMENTO / 3

SALUD

21 20 19 18 17 16 15
14 13 12 11 10 9 8
7 6 5 4 3 2 1

CONSTITUCIÓN x 3

HERIDAS GRAVES

< CONSTITUCIÓN -1

-1D -2D -3D -4D -5D -6D -7D

CARRERA

(MOVIMIENTO x 4)
- IMPEDIMENTO

ARMADURA

ARMADURA PROTECCIÓN PENALIZACIÓN IMPEDIMENTO

ARMAS Y ATAQUES

ARMA / ATAQUE DADOS DE HABILIDAD DAÑO CUALIDADES

EQUIPO PERSONAL

APARIENCIA

ALTURA

PESO

COLOR DE OJOS

COLOR DE PELO

MARCAS DISTINTIVAS

COSTUMBRES Y MANERAS

PERSONALIDAD

OBJETIVO

MOTIVACIÓN

VIRTUD

DEFECTO

HISTORIA

NOTAS

JURAMENTOS

CRÍADOS

ALIADOS

ENEMIGOS

CANCIÓN DE HIELO Y FUEGO

ARMAS Y LEMA



DIROS COMO EL FRÍO
BRAVOS COMO EL MAR

POSESIONES

EXPERIENCIA